**Открытое занятие 5 «Б» класса.**

**Сценарий игры «Крестики – нолики» для детей начальных  классов**

Провели: Лукьянова С. Д., Кан С. Е. 27 сентября 2016

**Цель:** организация досуга детей, развитие творческих способностей, кругозора и логики мышления, формировать у детей умение соблюдать правила  коллективной игры.

**Правила игры**. Игровое поле разбито на шесть секторов. Каждый из которых имеет свое символическое обозначение.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Вопрос - ответ | Собери букет | Музыкальный конкурс |
| Перевертыши | Танец-шутка | Бросай-ка |
| Кто быстрей | Черный ящик | Старая пословица – век не сломится |

Каждый сектор закрыт. Команды по очереди выбирают игровую клетку. В открытом квадрате  находится задание. Ведущий объясняет  правила выполнения задания. Победившая команда в этом секторе ставит свой знак – «крестик» или «нолик». Выигрывает команда, выставившая больше своих знаков.

**Оборудование:** запись с мелодией «Танец маленьких утят»; конверты с заданиями для секторов «Пойми меня» и «Старая пословица – век не сломится».  Мяч, коробка со шнурками, черный ящик, ручки и бумага.

Ведущий  приветствует детей. Состав игроков  можно сделать с помощью считалки.  Показывая свою готовность члены команды «Крестики» скрещивают руки, а  команда «Нолики» образуют руками цифру «0».

**Ход игры.** Проводится жеребьёвка, с целью узнать, кто первый будет открывать игровое поле. Игра начинается.

**Сектор «Вопрос – ответ»**

Командам по очереди задаются вопросы, на которые нужно ответить, как можно быстрее. Если команда ответа  не знает, право ответа передаётся соперникам.  Выигрывает та команда, у которой будет больше правильных ответов.

1. Каких камней нет ни в одном море? (сухих)

2. Чем заканчивается как день, так и ночь? («ь»)

3. Какой жук носит название месяца, в котором появился? (майский)

4. Сын моего отца, а мне не брат? (я сам)

5. Когда руки бывают тремя местоимениями? (когда они вымыты)

6. Птенцы, какой птицы не знают своей матери? (кукушки)

7. Несла бабка на базар в корзине 100 яиц, а дно упало. Сколько яиц осталось? (ни одного)

8. На какой вопрос нельзя ответить «Да»? (когда ты спишь)

9. У семерых братьев по сестре. Сколько всего сестёр? (одна)

**Сектор «Собери букет» (Прибор + грифель)**

Здесь необходимо каждой команде на листе бумаги написать за 1 минуту как можно больше названий цветов. Победившая команда ставит свой знак на игровом поле.

**Сектор «Перевертыши»**

Команда выбирает карточку с заданием. Задание следующее: мимикой, жестами изобразить сценки «В зоопарке», «Всем на прививку!». Выигрывает тот, кто угадал, что показал соперник. На это задание даётся 3 минуты.

**Сектор «Музыкальный конкурс»**

Ведущий зачитывает подсказку каждой команде по очереди. Задача игроков  - угадать песню  за 15 секунд и пропеть несколько строчек из неё. Если одна команда не угадала, то право ответа переходит ко второй команде.

1. Песня, где облака сравнивают с лошадками. («Облака»)

2. Песня об использовании улыбки в качестве электричества. («Улыбка»)

3. Песня об обиженном людьми одиноком дереве. («Во поле берёза стояла»)

4. Песня о странной игрушке,  у которой сначала даже не было имени. («Чебурашка»)

5. Песня о безобидном зелёном насекомом. («В траве сидел кузнечик»)

6. Песня, где учат быть воспитанными, образованными и добрыми. («Учат в школе»)

7. Песня, в которой гадают на короля. («Песня атаманши из бременских музыкантов»)

8. Песня о домашнем животном, которого ненавидел весь дом. («Чёрный кот»)

9. Песня о мальчишке, который ни чего не проходил и ему ни чего не задавали. («Антошка»)

**Сектор «Кто быстрей»**

В коробке лежат шнурки (их можно заменить верёвочками) одинаковой длины. Надо за 30 секунд связать между собой шнурки. Чья команда связала наиболее длинную верёвку, та и выиграла в этом конкурсе.

**Сектор «Чёрный ящик»**

Ведущий вносит ящик. В нём лежит предмет. Команды по очереди задают вопросы ведущему, их задача, анализируя ответы ведущего угадать, что находится в ящике.

**Сектор «Танец – шутка»**

Всем известен «Танец маленьких утят». Командам предлагается на ту же мелодию придумать танец с движениями других животных, например «Танец маленьких щенят» или «Танец маленьких обезьянок».

**Сектор «Старая пословица – век не сломиться»**

Ведущий раздаёт командам конверты, в них по слогам разрезанные  пословицы. Например «Без труда не вынешь и рыбку из пруда» и «Одна голова хорошо, а две лучше». В течение 30 секунд нужно правильно сложить и зачитать пословицу. Победа в данном конкурсе, того, кто первым это сделает.

**Сектор «Бросай - ка»**

В данном конкурсе члены команды по очереди загадывают соперникам загадки, бросая мяч тому, от кого хотят услышать ответ. Не повторятся. Каждый игрок должен один раз задать вопрос  и один раз ответить (если знает ответ на загадку). Выигрывает та команда, которая дала больше правильных ответов.